

# Impulsar la ergonomía en el diseño de productos

El objetivo del proyecto ERGOSIGN es desarrollar un curso de formación online basado en realidad virtual y destinado a la industria de la tapicería y el descanso para impulsar la ergonomía de sus productos.

## Desarrollo del Proyecto

Una cuarta parte de la producción mundial del sector del mueble y el descanso se fabrica en la Unión Europea. En 2012 este sector empleó a más de 900.000 trabajadores europeos en aproximadamente 126.000 empresas, que facturaron más de 84.000 millones de euros.

La cualificación de los trabajadores siguen siendo uno de los puntos cruciales en la industria del mueble y el descanso. Impulsar las competencias y habilidades requiere de iniciativas que aborden la formación de trabajadores para que puedan adquirir nuevas competencias en línea con las nuevas tecnologías y que, al mismo tiempo, ayude a fomentar la colaboración entre la industria, los interlocutores sociales y el sector educativo.

## Objetivos

ERGOSIGN pretende desarrollar materiales de capacitación online sobre la ergonomía aplicada a la industria de la tapicería y el descanso mediante la implantación de la realidad virtual.

## Participantes:

Centro Tecnológico del Mueble y la Madera de la Región de Murcia, APMR, Universidad de Primorska, OIGPM y Universidad de Brasov.



Erasmus+

Contacto: Francisco José Melero Muñoz  
Dpto. Proyectos Internacionales I+D+i  
fj.melero@cetem.es  
+ 34 968 752040

**CETEM**